

Une démarche synodale avec les enfants de 11-12 ans



Vous vous demandez comment inclure les enfants dans la démarche synodale à laquelle tous les membres de l'Église – grands et petits – sont invités ? Voici une proposition pour les 11-12 ans !

Ce « jeu du chemin est un outil proposé pour donner aux enfants l'occasion de raconter des expériences de vie (vie en Église ou vie tout court) et leur permettre ainsi de s'écouter et de s'interroger sur des manières de faire qui valorisent un « marcher ensemble » pour l'épanouissement des uns et des autres.

Naturellement, les enfants jouent pour se divertir et gagner, mais nous (catéchistes, animateurs), nous devons nous rappeler que l'important est de recueillir leurs réactions, suggestions, idées exprimées tout au long du jeu. La finalité est de recueillir tout ce qui pourra éclairer la manière de vivre de l'Église et de communiquer les conclusions de ce travail avec les enfants avant le 15/05/22 (voir p. 4).

L'animation pourra être proposée dans le cadre de la catéchèse ou dans tout autre lieu permettant de rassembler quelques enfants. Selon le contexte, l'animateur utilisera les questions telles quelles ou ajoutera des allusions plus concrètes à l'Église ou à l'Esprit Saint qui la conduit.

POUR EXPLIQUER LE JEU AUX ENFANTS

On peut commencer par demander aux enfants ce qu'ils pensent et ressentent en regardant le logo du synode (remarque : il n'y a pas de bonnes ou de mauvaises réponses). Inviter à observer les couleurs, formes, personnages, gestes... Les explications du logo sont disponibles sur le site du diocèse : www.diocesedenamur/synode.



À partir de tout ce qui est exprimé par les enfants, introduire le projet :

fondamentalement, et comme l'évoque le logo, il s'agit de nous interroger et de chercher en équipe ce qui contribue à avancer ensemble avec toutes nos différences. Les idées échangées pendant toute l'animation devraient aider l'Église catholique dont nous faisons partie à avancer et se transformer pour être plus proche de Jésus et de son message.

L'ANIMATION DU JEU

Dans l'esprit du traditionnel jeu de l'oie, on se déplace à l'aide de pions et d'un dé. Les questions du jeu sont indicatives et l'animateur peut bien entendu imaginer des sous-questions pour encourager l'expression des enfants. Pour stimuler l'esprit d'écoute et de concertation, il est conseillé de constituer des équipes de deux ou trois joueurs.

CONSIGNES POUR LE JEU



Avance jusqu'à la prochaine église et rejoue.













Relance le dé !



Avance jusqu'au prochain pont et rejoue. S'il n'y a plus de case avec un pont après celle-ci, rejoue seulement.

Bon amusement !

20	Est-ce que tu vas parfois à la messe ? Si oui, qu'est-ce qui te fait plaisir ou au contraire t'ennuie ?	19	Pense à une promesse que tu pourrais faire pour devenir meilleur(e).	18	Quand tu as une décision à prendre, à qui demandes-tu conseil ?	17		16	Pioche une carte « Parole de Jésus » et lis-la à tous. Qu'en penses-tu ?	15	Youpie! Avance jusqu'à la case 33.	14		13	Imite ton animal préféré.				
21		40	Pioche une carte « Parole de Jésus » et lis-la à tous. Qu'en penses-tu ?	39	Propose une devinette.	38		37	Dessine à quel ressemblerait pour toi une Église pour les enfants.	36	Fais une grimace.	35	Pioche une carte « Parole de Jésus » et lis-la à tous. Qu'en penses-tu ?	12	Qui t'aide lorsque tu as un problème ? Que fait cette personne ?				
22	Cite 3 conseils que tu donnerais à une personne responsable d'un grand groupe.	41	Chut ! Ne parle pas pendant un tour.			49	À ton avis, est-ce que c'est gai d'être adulte ? Pourquoi ?	50	Pioche une carte « Parole de Jésus » et lis-la à tous. Qu'en penses-tu ?	48	Avance jusqu'à la case 51 !	34	Dans tout ce que tu vois aux infos, de quoi faudrait-il le plus s'occuper ?	11					
23	Comment fais-tu pour prendre une décision ?	42				51	Prochain tour, tu y es !	47	Donne trois types de personnes auxquelles il faudrait être attentif si on veut avancer ensemble.	46	Oups! Retour à la case 33.	33	Passes ton tour.	10	Tu as une baguette magique. Fais un vœu !	9	Pioche une carte « Parole de Jésus » et lis-la à tous. Qu'en penses-tu ?		
24	Parle-t-on des chrétiens à la télé, à la radio, sur Internet, sur les réseaux sociaux ? À quelle occasion ?	43	Connais-tu des équipes qui travaillent pour le bien de la planète ? Que font-elles ?	44	Tu t'es tordu le pied... Passe ton tour.	45	Pense à quelqu'un qui a besoin d'aide. Comment pourrais-tu l'aider ?	29	Montre-nous comment tu exprimes la joie.	32	Quelles sont les personnes qui te parlent de Jésus ? Est-ce qu'elles écoutent tes questions ?	31		8		7	Connais-tu des chrétiens ? Comment sais-tu qu'ils le sont ?		
25	Raconte-nous une blague.	26	Comment fêtes-tu les grands événements de ta vie ? Où ? Avec qui ?	27	Pioche une carte « Parole de Jésus » et lis-la à tous. Qu'en penses-tu ?	28	Fais dix sauts sur toi-même.	30	Quels sont les grands événements de la vie que tu as déjà fêtés avec ta famille et tes proches ?	6	Donne 3 propositions que tu ferais à l'Église pour qu'elle s'améliore.	5	Quels sont les grands événements de la vie que tu as déjà fêtés avec ta famille et tes proches ?	3	Qu'aimes-tu le plus ou le moins quand tu es dans un grand groupe ?	2	Pour toi, quel est le plus grand problème du monde ?	1	DÉPART 

<p>Celui qui me suit ne marchera pas dans les ténèbres, il aura la lumière de la vie.</p> <p style="text-align: right;">Jn 8,12</p>	<p>Aujourd'hui, il faut que j'aie demeurer dans ta maison.</p> <p style="text-align: right;">Lc 19,5</p>	<p>Ce que vous voulez que les autres fassent pour vous, faites-le aussi pour eux.</p> <p style="text-align: right;">Lc 6,31</p>
<p>Que veux-tu que je fasse pour toi ?</p> <p style="text-align: right;">Mc 10,51</p>	<p>Confiance ! C'est moi, n'ayez plus peur !</p> <p style="text-align: right;">Mt 14,27</p>	<p>Je vous donne un commandement nouveau : c'est de vous aimer les uns les autres.</p> <p style="text-align: right;">Jn 13,34</p>
<p>Celui qui veut devenir grand parmi vous, sera votre serviteur.</p> <p style="text-align: right;">Mc 10,43</p>	<p>Les derniers seront premiers et les premiers seront derniers.</p> <p style="text-align: right;">Mt 20,16</p>	<p>Je vous ai lavé les pieds, vous aussi, vous devez vous laver les pieds les uns des autres.</p> <p style="text-align: right;">Jn 13,14</p>
<p>Viens, suis-moi !</p> <p style="text-align: right;">Mc 10,21</p>	<p>Demandez, on vous donnera ; cherchez, vous trouverez ; frappez, on vous ouvrira.</p> <p style="text-align: right;">Mt 7,7</p>	<p>Donne à celui qui te demande.</p> <p style="text-align: right;">Mt 5,42</p>
<p>Tu aimeras ton prochain comme toi-même.</p> <p style="text-align: right;">Mt 19,19</p>	<p>Vous êtes la lumière du monde.</p> <p style="text-align: right;">Mt 5,14</p>	<p>Laissez les enfants, ne les empêchez pas de venir à moi.</p> <p style="text-align: right;">Mt 19,14</p>

LA PAROLE AUX ENFANTS !



Sur cette feuille, nous inscrivons les conclusions du travail avec les enfants. Vous pouvez ensuite les transmettre (par scan, photo ou textes recopiés) à l'équipe synodale du diocèse à l'adresse mail : synode@diocesedenamur.be

Les expressions marquantes entendues au cours du jeu :

Parmi toutes les paroles échangées pendant le jeu, qu'est ce qui pourrait éclairer la manière de vivre de l'Église ?

